

# GAMEN

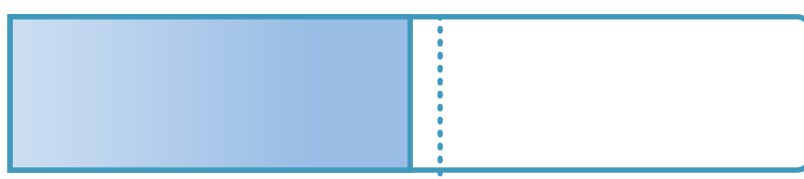
Mobiele telefoon blijft gamingtoestel #1

## MAANDELIJKS GAMEN

Mobiele telefoon blijft #1, maar belang neemt af

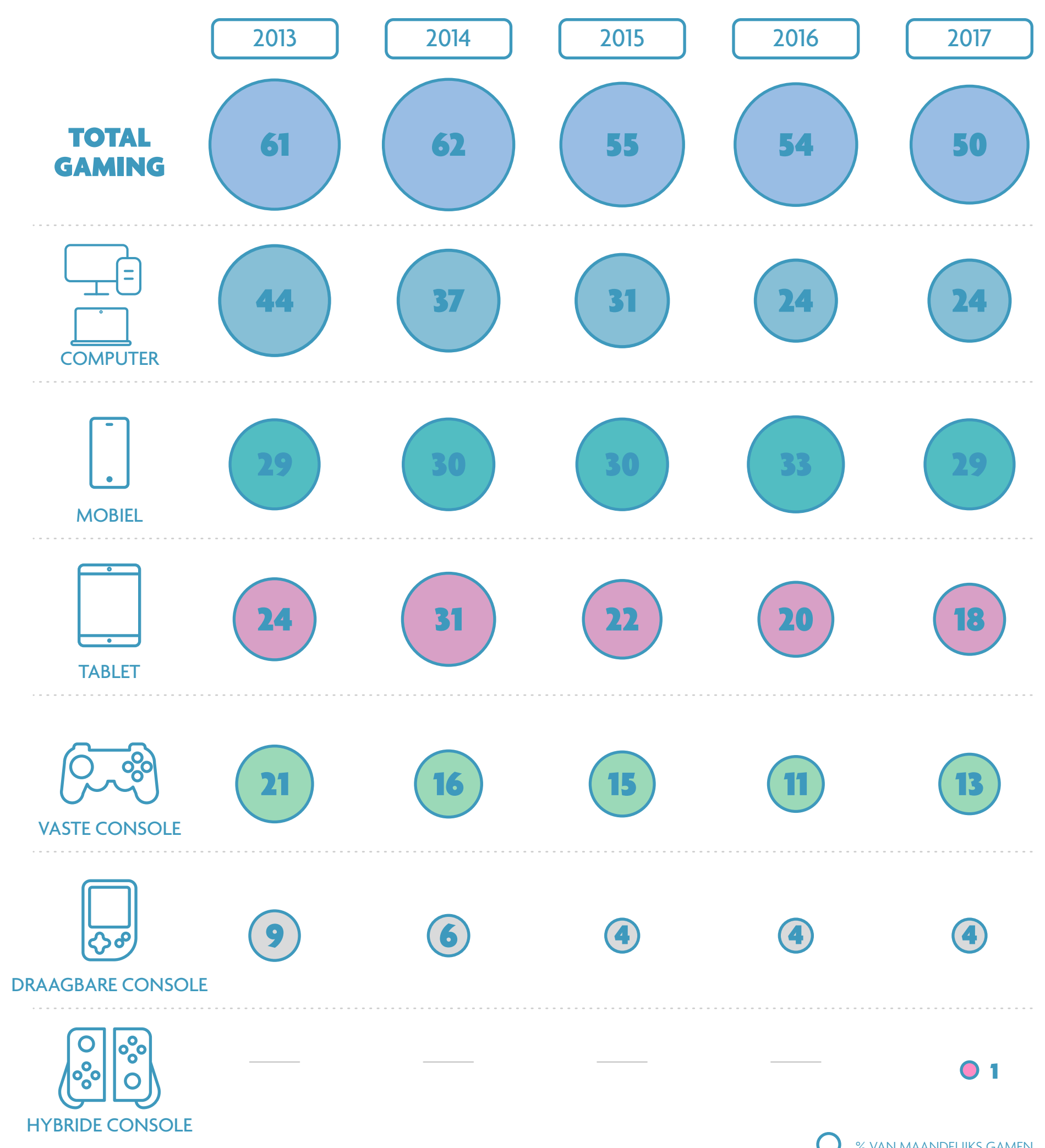
**50%**

SPEELT ≥ MAANDELIJKS EEN GAME OP ELK APPARAAT



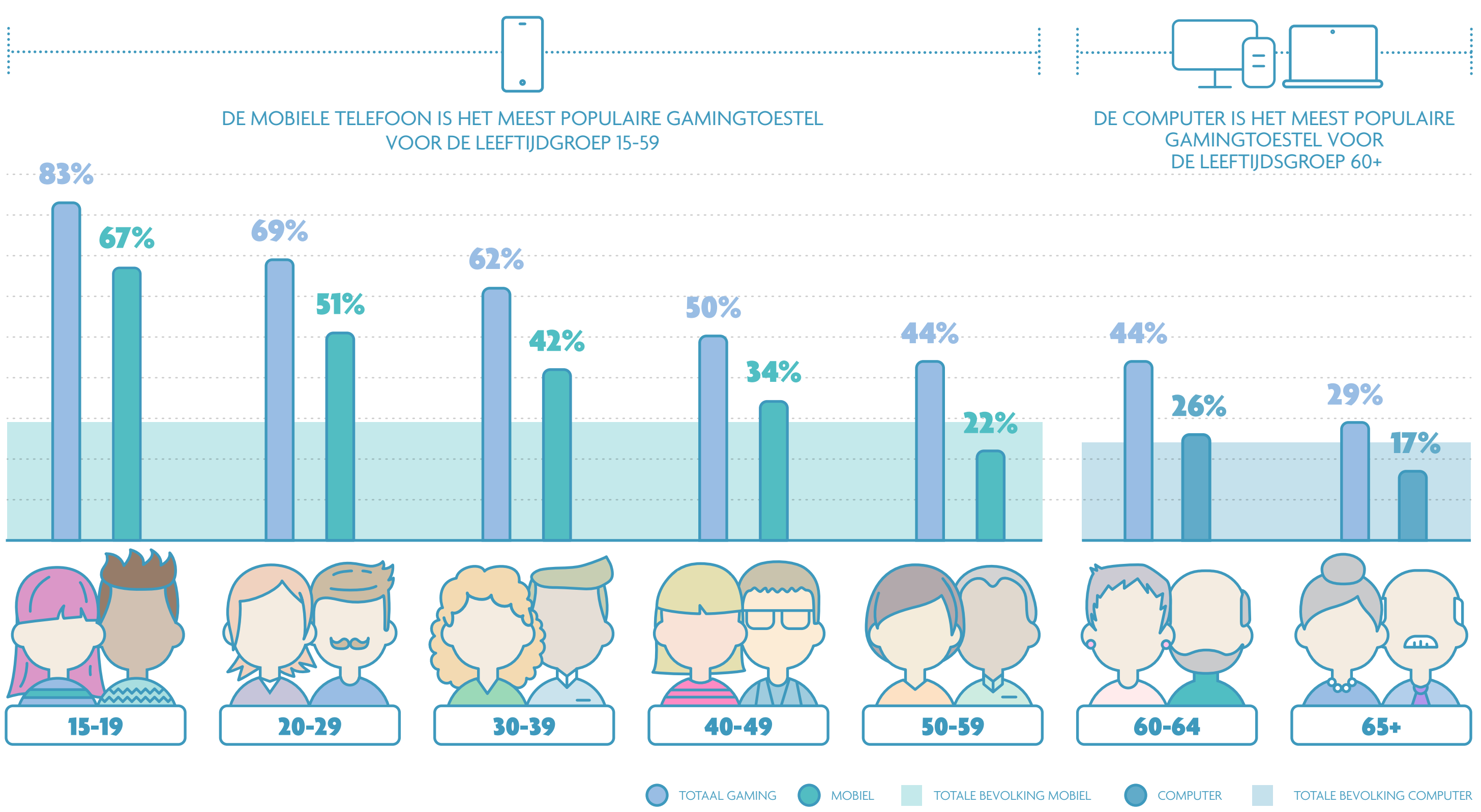
**-4%**  
T.O.V. 2016

### EVOLUTIE VAN GAMINGTOESTELLEN



## GAMEN PER LEEFTIJDSCATEGORIE

De populariteit van gamen hang sterk af van de leeftijd



## GAMINGTOESTELLEN

Exclusief vs. gecombineerd gebruik

